

## Programme de formation

### Ionic 3 Développement d'applications mobiles hybrides

#### Durée

2 jours / 14 heures (7 heures par jour x nb de jours)

#### Description

Ionic 3 est un Framework permettant la création d'applications mobiles hybrides. Il repose lui-même sur le Framework Angular, permettant ainsi de construire des applications mobiles sans avoir besoin d'apprendre un nouveau langage. Au cours de cette formation, vous apprendrez les bases du Framework afin que vous puissiez par la suite réaliser vos propres applications. Vous découvrirez comment interagir avec les composants natifs du téléphone, comment organiser son application, comment la publier sur les Store, et bien plus encore.

#### Objectifs pédagogiques

- Découvrir les bases du développement mobile
- Développer des applications mobiles hybrides
- Découvrir les bases du design sur mobile

#### Public

Développeurs, Ingénieurs.

#### Pré-requis

Maîtrise d'HTML5, CSS3, JavaScript (Angular est un plus)

#### Méthodes pédagogiques

50% théorie/ 50 % pratique

#### Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

#### Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

## Programme

### Découverte

- Découverte du Framework
- Bases d'Angular
- Syntaxe

### Les bases d'Ionic 3

- Génération d'une application
- Structure d'un projet Ionic 3
- Fonctionnalités natives

### Mise en place d'une application

- Préparation
- Création layouts
- Création Checklist
- Theming

### Gestion des listes

- Mise en page
- Récupération de GIF via une API
- Enregistrement des données

### Gestion de la caméra

- Prendre des photos avec l'appareil photo
- Sauvegarde et chargement
- Notifications locales

### Gestion de la géolocalisation

- Formulaire utilisateur
- Google Maps
- Géolocalisation

### Récupération de données

- Mise en page
- Récupérer des données via un backend
- Mise en cache des données

### La gestion des animations

- Animations Angular
- Animations CSS
- Animations de page

### Construire et publier son application

- Préparer son projet
- Signer son application
- Publier son application