

Fiche de Préparation Express : One-Shot JDR en 30 Minutes

1. Le Concept (5 minutes)

- Définir le genre (Horreur, Fantasy, Cyberpunk, etc.)
- Rédiger une accroche en une seule phrase (Le pitch)
- Déterminer l'enjeu principal : sauver, trouver, fuir ou protéger
- Choisir un lieu unique et marquant pour l'action

2. Personnages & PNJ (10 minutes)

- Créer 3 à 4 archétypes de PJ simples avec 2 compétences clés chacun
- Définir 1 PNJ allié (donneur de quête) et 1 antagoniste (le boss)
- Donner une motivation simple à chaque personnage pour éviter l'hésitation
- Prévoir un lien rapide entre les PJ pour faciliter la cohésion

3. Structure de l'Intrigue (10 minutes)

- Scène 1 : L'élément déclencheur (l'appel à l'aventure)
- Scène 2 : L'exploration ou l'enquête (2 obstacles à surmonter)
- Scène 3 : Le climax (confrontation finale ou dilemme moral)
- Scène 4 : Conclusion et résolution (conséquences immédiates)

4. Ambiance & Matériel (5 minutes)

- Sélectionner 3 morceaux de musique : Ambiance, Exploration, Combat
- Préparer 1 objet physique ou une image pour l'immersion visuelle
- Vérifier le matériel : dés, fiches de personnages, crayons, gomme
- Préparer une aide de jeu simple (carte ou lettre manuscrite)

5. Checklist de lancement

- Vérifier la disponibilité des joueurs et le lieu de jeu
- Prévoir des en-cas et de l'eau pour la session
- Relire les règles de base du système choisi

- Préparer un résumé des règles pour les joueurs débutants