

# Checklist : Concevoir une Formation Ludique et Engageante

---

## 1. Analyse et Cadrage Pédagogique

- Définir précisément les objectifs d'apprentissage visés.
- Identifier le profil, les attentes et le niveau des apprenants.
- Choisir le niveau de ludification (ex: simple quiz, jeu de rôle, ou scénario immersif complet).
- Vérifier la cohérence entre la mécanique de jeu et le contenu pédagogique.

## 2. Conception des Mécaniques de Jeu

- Instaurer un système de progression (points, niveaux, badges).
- Définir des règles simples, claires et immédiatement compréhensibles.
- Intégrer des défis ou des missions avec des objectifs atteignables.
- Prévoir des feedbacks immédiats pour valider les acquis en temps réel.
- Équilibrer la compétition et la coopération selon la dynamique de groupe souhaitée.

## 3. Scénarisation et Immersion

- Créer un fil conducteur ou une narration captivante pour donner du sens.
- Prévoir des moments de suspense ou des rebondissements pour maintenir l'attention.
- Adapter le ton et le vocabulaire à l'univers du jeu choisi.
- S'assurer que le scénario permet une montée en difficulté progressive.

## 4. Logistique et Matériel

- Préparer le matériel physique nécessaire (cartes, dés, plateaux, accessoires).
- Tester les outils numériques (plateformes de quiz, applications, outils collaboratifs).
- Aménager l'espace de formation pour favoriser les échanges et le mouvement.
- Prévoir un plan B en cas de défaillance technique.

## 5. Débriefing et Ancrage

- Réserver un temps dédié au transfert des acquis vers le contexte professionnel.
- Animer un débriefing pour analyser les stratégies utilisées par les apprenants.

- Valoriser les réussites et les apprentissages clés issus de l'expérience ludique.
- Recueillir le feedback des participants sur l'expérience vécue.